



Programm Outdoor Kids-Point

Datum....., 14.30 – 17.00 Uhr

Ort:.....

Thema:	Freundschaft mit Gott und Menschen
Aktivität:	Foto-Memory zum Erkunden des Landes
Bibeltext:	Teile aus 1. Mose 12- 23: Abraham – Freund von Gott und Menschen



Mitarbeiter:

Zeit	Aktivität	Material	Verantw.
	Platz bereit machen / Spielmaterial mitbringen		
14.00	Leitertreff: Infos, Absprachen, Gebet		
	Eintrudeln der Kinder / freies Spielen	div. Spielmaterial	
14.30	Begrüssung der Kinder auf der Blache		
	Lieder, evtl. Handpuppe	Lieder Gitarre Handp.	
	Einstiegsspiel: "Auf die richtige Stimme hören"	Karten von Tieren	
15.00	Geschichte 1. Teil: mit Buchstaben "FREUND" und Vers: <i>"Häb kei Angscht Abraham! Gott wot di beschütze, Gott wot di beschänke!"</i>	Bilder, Text Buchstaben "FREUND"	
15.20	Spiel: Foto Memory zur Erkundung des Landes Kinder in Gruppen einteilen. Pro Gruppe ein Memory. Im Zentrum eine Karte aufdecken. Das Bild auf der Karte im Gelände suchen und dort die zweite Karte holen. Zurückbringen und die nächste Karte aufdecken usw.	Fotokarten (doppelt) Fähnli in Gruppenfarbe	
	Freies Spielen bis alle Gruppen fertig sind		
15.50	Zvieripause	Brot, Schoggi, Äpfel, Wasser Sirup	
16.10	Lied(er) zum Sammeln		
	Geschichte 2. Teil: Anspiel, Vers wiederholen		
	Dazwischen Anspiel: Abraham und Lot	Verkleidung für Abraham und Lot	
16.30	Basteln: Klappkarte Abraham	Karten, Bilder, Stifte, Scheren, Leimstifte	
	Wer nicht basteln möchte: Spiele draussen: Katz und Maus, Zeitunglesen, andere Spiele		
16.50	Abschluss im Haus:		
	Schluss der Geschichte, Vers wiederholen		
	Schlusslied: Immer und überall		
17.00	Verabschiedung der Kinder > Info nächste Anlässe		
17.00	aufräumen / Material ins Auto laden		

Für Material verantwortlich:.....



Programm Outdoor Kids-Point

Datum....., 14.30 – 17.00 Uhr

Ort:.....

Thema:	Frieden lieben und Frieden schaffen (mit Gott + Menschen)
Aktivität:	"Isaaks Brunnenbau" - Geländespiel
Bibeltext:	Teile aus 1. Mose 24 – 27: Isaak – der Friedliebende



Mitarbeiter:

Zeit	Aktivität	Material	Verantw.
	Platz bereit machen / Spielmaterial mitbringen		
14.00	Leitertreff: Infos, Absprachen, Gebet		
	Eintrudeln der Kinder / freies Spielen	div. Spielmaterial	
14.30	Begrüssung der Kinder auf der Blache		
	Lieder, evtl. Handpuppe Einstieg in die Geschichte:	Lieder Gitarre Handp.	
	Spiele: "Karawanenspiele" (Stafetten in Gruppen)	Zwerge, Springseile, Becher und Ping-Pong Bälle	
15.00	Lieder	Lieder Gitarre	
	Geschichte: Elieser in Haran	Bilder, Text	
	Dazwischen Anspiel: Elieser trifft Rebekka	Verkleidung für Elieser und Rebekka	
	Geschichte: Isaak Fortsetzung bis Brunnenbau	Bilder, Text	
15.20	Kreatives Geländespiel "Isaaks Brunnenbau" In 4 Gruppen tauschen die Kinder Warenkarten, verkaufen sie und mit dem verdienten Geld kaufen sie Bausteine zum Brunnenbau. Dies sind Kapla-Hölzer, mit denen die Kinder in ihren Gruppen einen möglichst schönen, kreativen Brunnen bauen, der am Ende bewertet wird. (zusätzlich zählen Bausteine und Geld)	Postenbezeichnungen Spielkarten, Geld Kapla-Hölzer Brett als Unterlage (siehe detaillierter Spielbeschreibung)	Spielleiter: Marktplatz: Baumarkt: Philister: Gruppenleiter:
	Auswertung des Geländespiels während dem Zvieri		
16.10	Zvieripause (<i>Zvieri während dem Spiel vorbereiten</i>)	Brot, Schoggi, Äpfel, Wasser Sirup	
	Freies Spielen		
16.30	Besammeln auf der Blache / Lieder	Lieder Gitarre	
	Geschichte: Isaak der Friedliebende Vers: Freuen dürfen sich alle, die Frieden stiften, denn sie werden Gottes Kinder heissen. Mt. 5,9	Bilder, Text, Vers gross	
	Rangverkündigung Geländespiel	Kleine Preise	
	Schlusslied: Immer und überall		
	"Armbänder" mit Bibelvers Mt. 5,9 an alle, die so eine Erinnerung mitnehmen wollen	Armbänder	
17.00	Verabschiedung der Kinder > Info nächste Anlässe		
17.00	aufräumen / Material ins Auto laden		

Für Material verantwortlich:.....



Programm Outdoor Kids-Point

Datum....., 14.30 – 17.00 Uhr

Ort:.....

Thema: Jakob der Betrüger – ein Neuanfang ist möglich
Aktivität: "Arbeit für Laban": Kleine Spiele mit Ungerechtigkeit
Bibeltext: Teile aus 1. Mose 24 – 27: Jakob – der Betrüger



Mitarbeiter:

Zeit	Aktivität	Material	Verantw.
	Platz bereit machen / Spielmaterial mitbringen		
14.00	Leitertreff: Infos, Absprachen, Gebet		
	Eintrudeln der Kinder / freies Spielen	div. Spielmaterial	
14.30	Begrüssung der Kinder auf der Blache		
	Lieder, Handpuppe	Lieder Gitarre Handp.	
	Rückblick und Einstieg in Geschichte	Bilder, Text	
	Anspiel: Jakob auf der Flucht 1. Teil	Verkleidung für Jakob	
	Spiele: 1. Stimmen in der Nacht / 2. Fluchtspiel	Handy mit Tierstimmen	
15.00	Geschichte: Jakob der Betrüger	Bilder, Text	
	Anspiel: Jakob auf der Flucht 2. Teil	Verkleidung für Jakob	
	Lied: Bis muetig u starch Geschichte (inkl. Kartonscheiben)	Lieder Gitarre Bilder, Text, Kartonsch.	
15.30	<u>Spiele: «Jakob – 20 Jahre Arbeit für Laban»</u> 2 Gruppen: Laban gegen Jakob mit Gemeinheiten 1. Ziegen in Stall bringen 2. Wasser schleppen 3. Verlorene Schafe suchen	Wäscheklammern 4 Kessel / Becher mit Loch 13 Schafe (verstecken) Spritztiere und Kessel mit Wasser	
16.10	Zvieripause	Brot, Schoggi, Äpfel, Wasser Sirup	
16.30	Besammlung auf der Blache Lied(er): Wen i gah... / Wen i dra danke...	Lieder Gitarre	
	Geschichte: Jakob kehrt zurück/Frieden mit Esau Jakobs neuer Name / Neuer Name für uns	Bilder, Text, 2 Kartonscheiben	
	Lied: I schnippe.... Juhui i bi es Chind vo Gott Handpuppe	Lied, Gitarre Handpuppe	
	Schlusslied: Immer und überall	Lied, Gitarre	
17.00	Verabschiedung der Kinder > Info nächste Anlässe		
17.00	Aufräumen / Platz säubern		

Für Material verantwortlich:.....